

**NINTENDO  
SPACEWORLD '99 Official Guide Book**

Scanned by

**MasterOfPuppets**

Donors

**gilgamesh**

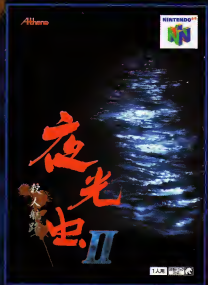
**KillerGoD**

**MasterOfPuppets**

Presented by

**64DD.net**

あれから四年…  
再び航路で何かが起こる。



平成11年10月22日発売予定

**Athena**  
株式会社 アテナ

〒160-0002 東京都新宿区坂町28-6 坂町Mビル3F  
TEL 03-5379-4288 (平日: 月~水 14:00~17:00)  
ホームページアドレス <http://www.athena-game.co.jp> ©Athena 1999

マルチメディアアドベンチャーゲーム  
**GAME BOY COLOR**  
ゲームボーイ 互換機での遊玩可能です。  
※ および NINTENDO<sup>64</sup> は任天堂の商標です。



ASPECT

Ogre Battle 64  
Official Guidebook

『オウガバトル64』の世界をより深く、解明する完全攻略本

自らの運命を

切り開くための必携の書

序章から最終章までの全マップ、敵ユニットデータを掲載  
魔族、固有クラスを含む、すべてのクラスデータを紹介  
全シナリオ分岐と、その条件をフローチャートで公開  
アイテム、特殊攻撃、合成魔法など各種データを完全網羅  
レアアイテムの入手方法など、秘中の秘を記した袋とじ

オウガバトル64

Ogre Battle 64 OFFICIAL GUIDEBOOK

オフィシャルガイドブック

大好評発売中! / A5判 / 本体1100円



責任編集

発行：株式会社アスキー 発売：株式会社アスペクト

●表示価格は本体のみです。●本製品は書店で買い求めください。●届切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。  
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社アスキー イーシー 電話(03)5351-8202 <http://www.arcs.ne.jp/direct/>  
〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル6F / ETM営業部 電話(03)5433-7850  
ブックカタログをご希望の際は、小社ETM営業部に官製はがきにてお申し込みください。

ポケットモンスター

POCKET MONSTER Red Version



# ミュウ

Mew  
Present

## プレゼントコーナー

CHECK 1

### カートリッジ

カートリッジの種類は「赤」、「青」、「ピカチュウ」のどれでもオーケー。好きなものを持ってくればいいぞ。

ミュウをゲットしよう！

CHECK 3

### てもちの空き

てもちポケモン(最大6匹)に、最低1匹以上の空きも用意しておくこと。てもちに空きがないとミュウが移せないのだ。

ポケモン	139	105/105
レベル	111	33/33
経験値	112	34/34
レベル	112	47/47

のりもんを さんで かい

CHECK 2

### ポケモン図鑑

マサラタウンにいるオーキド博士からポケモン図鑑をもらっておくこと。オーキド博士の頼みをクリアすれば手に入る。



CHECK 4

### 改造はダメ

不正にデータを改造したカートリッジだと、ミュウを移せなかったり、データが壊れることがある。ちゃんとしたものを用意しよう。

注意！

ATTENTION

ミュウをもらえるのは「ミュウプレゼント券」を持っている人だけ  
引き換え日時を間違えないようにしよう。





Nintendo®

任天堂ソフトカタログ

NINTENDO Soft Guide

# リンクを待つ、奇妙な世界の奇妙な物語。

## THE LEGEND OF ZELDA® ゼルダの伝説 外伝 (仮称)



2000年3月発売予定  
開発度 50 %  
予定価格6,800円(税別)  
©1999 Nintendo

前作「時のオカリナ」でハイラルに平和を取り戻してから数ヶ月後、リンクは再び新たな冒険へと旅立つ。

ある日、

リンクは深い森の中で、まがまがしくも奇妙なお面をかぶった一人のスタルキッドに出会った。

スタルキッドは、リンクの乗っていた愛馬のエボナを奪い、歪んだ空間の扉の奥へと去っていった。

それを追って扉の向こうへ入ったリンクが見たのは・・・どこかで見たような奇妙な世界。どこかで見たような人々が暮らしている。

でも、ひとつ確かに違うのは、空に巨大な月が在り、ゆっくりとこの世界を目がけ落ちてきていること。

「あと数日で、この世は終わる・・・」

そこに住む人々はそう語る。

じっとしていても、時間は無情に過ぎてゆくばかり。

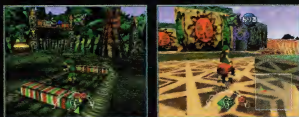
“あの、奇妙なお面のスタルキッド。あいつを見つければ解決の糸口が見つかるかもしれない。”

リンクは月の落下を阻止するため、そして元の世界へと戻るため、新たな冒険の旅に出る。



## 前作「時のオカリナ」から引き継がれる、外伝的「ゼルダ」の世界。

前作の数ヶ月後から始まるストーリー。しかしその世界は、あのハイラルと似ているようにて全然似ていない、奇妙なパラレルワールド。



新しい冒険、新しい人々との出会い。さらに前作に登場したなつかしい人々も、リンクの知っている彼らとはどこか違った形で登場し、何かがおかしい奇妙な世界に君を誘う。

あつ、この人はどこかで・・・

誰だ？こいつ・・・



## 巨大な時計塔が時を刻む。

この世界が滅亡してしまうまで、残された時間はあとわずか。巨大な時計塔が容赦なく時を刻んでゆく。限られた時間の中でリンクはこの世界を救うことができるのだろうか？

## 「お面」・・・その不思議な力がリンクを変える。

この世界を象徴するかのよう存在する「お面」。リンクはお面をかぶることで、ゴロン、ゾーラ、デクナッツなどのキャラクターに変身することもできるようだが・・・？



変身後のキャラクターには、それぞれに違った特殊能力がある。その特徴を生かして冒険を進めていくことが必要となるだろう。

花で空を飛ぶデクナッツ

丸くなって転がるゴロン



水中はゾーラの独壇場

**新たな強敵達がリンクを待ち受ける。  
3Dアクションバトルの興奮度はさらにアップ！**



※画面は全て開発中のものです。



# NINTENDO



# スペースワールド '99

Official Guide Book オフィシャルガイドブック



WEEKLY ファミ通  
ファミ通 編集部責任編集



あのドンキーがロクヨンに帰って来た!!

# DONKEY KONG 64

ドンキーコング64 (仮称)



1999年12月発売予定  
開発度 80 %  
予定価格 7,800円  
(税別・メモリー拡張パック付)

©1999 NINTENDO.  
Game by RARE.



今までの3Dアクション・アドベンチャーを遥かにしのぐ、ボリュームと深み!

キャラクターはお馴染みのドンキーとディディーに加え新たにタイニー、チャンキー、ランキーの5人が登場。  
それぞれのキャラクターならではの特殊能力をフルに使って様々なステージで大暴れ。ひとつのカセットに5つのゲームが詰まっているかのような盛りだくさんなゲーム内容!



たてから飛び出してゴールを目指したり、トロロッコを突っ走るコースなどのお馴染みアクションもゲームとパワーアップ! ビジュアルもヒカイチだ!!

ディディーを柵から発射し、ドンキーをトロロッコに乗せて突っ走り、タイニーを使ってステージを探索したりといった豊富なアクション!!



いろんなミニゲームや、隠しボーナスステージが盛りだくさん!!  
プレイヤーを絶対飽きさせないぞ!

※画面は全て開発中のものです。



メモリー拡張パックの効果絶大!

※「ドンキーコング64」(仮)をプレイするには、「メモリー拡張パック」が必要です。

たとえば・・・

いろいろなカラーのリアルタイムライティング効果が綺麗なテクスチャーや凝った作りの背景と相まって、驚きのビジュアルを実現しているのだ!



NEWS!

この秋、コング・ファミリーが  
CGアニメになってテレビ初登場!

# ドンキーコング ★DONKEY KONG★



© NINTENDO.



10月1日から毎週金曜日、18:30~19:00  
テレビ東京系で、ON AIR!



## 力を含わせて、ロボット昆虫軍団をやっつけろ！！



### ジェットフォース ジェミニ (仮称)



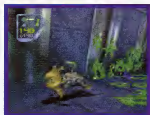
1999年11月発売予定  
開発度 85%  
予定価格6,800円(税別)



TM & ©1999 Rare.  
Rareware Logo is a trademark of Rare.



アクション、アドベンチャー、シューティング、パズル…。あらゆるゲーム要素が盛りだくさん！



男の子(ジュノ)、女の子(ベラ)、犬(ループス)、3つのキャラクターの能力やパワーをアップさせる！



各ステージの背景は、あたかもその場にいるかのような臨場感のある3Dグラフィック！



※画面は全て開発中のものです。

## あの「007ゴールデンアイ」を越える強カゲームシステム！！



### パーフェクト ダーク (仮称)



2000年2月発売予定  
開発度 70%  
予定価格6,800円(税別)



TM & ©1999 Rare.  
Rareware Logo is a trademark of Rare.



直感、本能、素早い思考力、密かに忍び込む技術、このゲームではこれらが求められる！

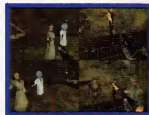
※画面は全て開発中のものです。



プレイヤーをあざむく様な動きをみせる敵キャラAIは、かつての64ゲームになかった程のすごいできだ！



ライティングの美しさ、爆発やほこり、蒸気、レンズフレアなどのエフェクトが超リアル！



もちろん対戦プレイ可能。しかもGBポケットカメラで撮った顔写真をキャラクターに貼れる画期的システムにも期待大！

# スター・ウォーズ・ユニバースに展開する、究極の360°オールレンジドッグファイト。



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization.



1999年8月27日発売  
開発度 100 %  
予定価格 6,800円 (税別)



## リアルさを追求した大空中戦

Xウィング戦闘機など、スター・ウォーズ・ユニバースではお馴染みの戦闘機を操りながら、360°オールレンジを舞台とした壮絶な大空中戦。各ステージにはそれぞれ異なった複数のミッションが用意されており、単なる撃ち合いに終わらない奥深いゲームプレイが展開される。

**ハイレゾパック**(別売)を使用することで更にパワーアップする美しいグラフィック、そして浮遊感あふれる操作性が、映画さながらのリアルなドッグファイトを実現した。



## ローグ中隊の戦闘機

ローグ中隊が操る戦闘機は6種類。映画「エピソード1」に登場した「ナブー・スターファイター」も自機として使用できる。それぞれ、挙動性やスピード、搭載する特殊武器(セカンドウェポン)など、それぞれに異なった特徴をもっている。



Xウィング戦闘機



Yウィング戦闘機



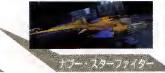
Vウィング戦闘機



Aウィング戦闘機



アースピーダー



ナブー・スターファイター

## ローグ中隊とは?

ローグ中隊、それはルーク・スカイウォーカー率いる反乱同盟軍の精鋭飛行部隊だ。初代デス・スターを破壊したXウィング部隊がその母体となっている。このゲームでは、映画「スター・ウォーズ」エピソード4と、雪上での帝国軍兵器との戦闘が印象的なエピソード5「帝国の逆襲」との間に位置する、ローグ中隊の活躍を描いている。



# 君自身がつくる、強いマリオ！

新感覚のマリオワールドにどっぷり！

## SUPER MARIO RPG2

スーパーマリオRPG2 (仮称)

©1999 Nintendo. Game by INTELLIGENT SYSTEMS.



2000年1月発売予定  
開発度 50 %  
予定価格6,800円(税別)

**2D?3D? ペラペラキャラがおとどけする、楽しさいっぱいのRPG。  
バトルシーンもアクションたっぷり、君だけの最強マリオでいどめ！**

2Dと3D、それぞれの特性を活かした世界の中で、マリオと仲間たちが繰り広げる大冒険。前作（スーパーファミコン版）で好評だったアクション要素の高いバトルも健在の、楽しさいっぱいロールプレイングだ。装備を工夫する事で自分だけの「強いマリオ」を創造したり、それぞれが特徴を持った仲間の力に助けられたり、仕掛けやイベントも盛りだくさん！コミックスやお芝居にもつながる演出効果で、見ているだけでも「幸せな気分」になってくるよ。



※画面は全て開発中のものです。

# マザーを通して、家族の絆を考えてみる。

## MOTHER<sup>3</sup>

ふた おう さい こ  
豚王の最期



2000年5月発売予定  
開発度 50 %  
予定価格6,800円(税別)

©1999 NINTENDO/HAL Laboratory, Inc./Shigesato Itoi

NINTENDO 64

**系井重里がおくる人気RPGシリーズ第3弾。**  
**深い森に閉ざされた小さな村で、キミはどんな物語に  
触れるのだろうか？**

この物語の主人公は、ある平和な村に住んでいる4人の家族+1匹の犬。

ある日、近くの入り江に正体不明の物体が現れてから、村に異常な出来事が起こるようになりました。



さらに森の奥から聞こえてくる、不気味で恐ろしい叫び声。

『森で何かがおきている!!』

父親であるフリントは、森を、村を、そして愛する家族を守るため、森の奥へと向かうのでした……



**楽しさとハラハラドキドキ感を詰め込んだ一作になっています！**



-全?章-

今度のマザーはいくつかの章に分かれている。各章によって、主人公が変わるけれど、全章を通してひとつの物語として成り立っているから、一人一人が生きている。



-バトル-

RPGには欠かせないバトルも普通じゃない。走って跳んで体当たり！リズムにのって連続攻撃！戦略性もプラスしているから、敵との駆け引きが大事になるぞ。



-マホウ-

使うタイミングがポイントだ。戦闘中の場所の「エナジー」を利用して、強力な「マホウ」を使うことができる。ただし使いすぎると頭がオーバーヒートしてしまうので注意？



-etc.-

バトルを盛り上げるBGMも、正統派からちょっと？系まで様々。それにストーリー以外のところで盛り上がる変なイベントも盛りだくさん。思わず笑っちゃうかも。



# まんまる、まるごとカービィだ！！

## 星のカービィ<sup>ロクヨン</sup>64

(仮称)



2000年3月発売予定  
開発度 50 %  
予定価格6,800円(税別)

©1999 HAL Laboratory, Inc./NINTENDO

**冒険の舞台をロクヨンにうつし、カービィもますますパワーアップ！  
新しいカービィのアクションに注目だ！！**



おなじみカービィの最新作が64で登場。カービィといえば、吸い込んだ敵の能力をコピーして攻撃するアクションが有名だけど、今回はさらにいろんなアクションをプラスしている。  
たとえば、敵をよいしょっと持ち上げて、その持ち上げた敵によって特別な攻撃をすることができると。さらに、吸い込んだ能力のかけ合わせ(能力ミックス)で、新しい能力を身につけることもできる。  
でも操作が難しいんじゃないか？と思うかもしれないけれど、そんなことは全くないから、安心して遊んでみてね。

敵からコピーできるのは、敵の能力だけじゃないんだ。敵が持っている武器をうばうこともできるから、いろいろ試してみるというかも。



今度のカービィは、謎の敵に襲われた妖精を助けて、ばらばらになったクリスタルを集めなければならない。冒険の途中で、意外なキャラクターがカービィを助けてくれるかも！？

64になって冒険のステージも立体的になり、自然な奥行きを感じる作りになっている。おもしろい仕掛けもたくさんあるから、先にすすむだけでワクワクするぞ。



※画面は全て開発中のものです。

# バス釣りの基本、しっかりおさえてます。

自然を感じるって、こういうことなんだ。  
ほのぼのと広がる大自然を舞台に、  
「本物の釣り」が繰り広げられてゆく。



## 糸井重里のバス釣りNo.1・決定版!

©1999 Nintendo/HAL Laboratory, Inc./Shigesato Itoi

2000年4月発売予定  
開発度 50 %  
予定価格6,800円(税別)

### 魚の居場所を推理して、ルアーを選んで、釣り上げる!

「ゲームのウソっぽさ」の無いよう「バス釣りの基本」をちゃんとして作っているから、今までの釣りゲームとは一線を画す「本物の釣り」が楽しめます。ルアーの動きがとにかくリアル。3Dスティックで思うままに動かせます。

### 水上と水中を同時に見ながら釣りが出来る デュアル・カメラ・システム

水上カメラではファイトに必要な情報(ライン・竿先・魚の行方)を表示。水中カメラではルアーのアピール動作を確認、バスの動きを表示。同時表示でゲームのやりやすさを向上させました。

### リアルで滑らかな自然シミュレーション

釣りに熱中して、気がつくと・・・朝もやが晴れ、雨が降り出したり、夕暮れになっていたり。また、自由に歩き回ることの出来る3D空間は、前作以上に自然に包まれている感覚が楽しめます。ゲームを進めていくうちに、都会に居るのがいやになってしまうかも?



### 釣りは「リアル」、登場キャラクターは「ほのぼの」

キャラクターはスーパーファミコン版「糸井重里のバス釣りNo.1」のパッケージでおなじみだった「ひこねのりお」さんのほのぼのした動物たち。初心者の子供たちから腕自慢のお父さんまで、家族みんなで楽しんでもらえます。

※画面は全て開発中のものです。



# エンジョイ！ラジオコントロール！

## Mini Racers

ミニレーサーズ (仮称)

©1999 Nintendo.



1999年10月発売予定  
開発度 90 %  
予定価格5,800円(税別)

**大好きなRC(ラジオコン)が、ロクヨンに登場！**  
**マシンの調整！RCならではの楽しさ満載！**  
**ゲームモード充実はあたりまえ！**  
**なんとコースまでつくれちゃうのだ！**



※画面は全て開発中のものです。



3Dスティックのリアルな操作感ほRCの送信機さながら！実際のRCマシンの動きを再現した、その忠実さが合わさって、まさに本物のRCをしているようだ。オンもオフも、グランプリからおにっこまで4人でワイワイ興奮度爆発！微妙なマシンの調整どころか、なんと自分でコース作成までできちゃうんだ。すごいぜ。



コントローラのボタン設定や微妙なマシンの味付け、とにかくこだわってます。

究極のエディットは、何と言ってもコース作成だ。



# うなれ、爆音! 伝説のモトクロス・ゲームが復活!!

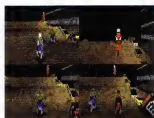
## EXCITEBIKE 64

エキサイトバイク 64 (仮称)

© 1999 Nintendo  
Game developed by LeftField.



2000年2月発売予定  
開発度 50 %  
予定価格5,800円(税別)



コース上に様々な大きさで盛られた土砂の山を、オフロードタイプのバイクで次々と飛び越えていく。4人まで対戦可能。



前作同様、重要なのは空中から着地までのバランス感覚。3Dスティックのビミョ～な指さしきがとっても大切なのだ。



テールを振って、後ろから迫るライバルを引っかけ倒すのもテクニックのひとつ。

※画面は全て開発中のものです。



もちろんエディット機能も継続されている。手軽に自分だけのオリジナルレーストラックを作ることができるぞ。

## 今年もマリパで盛り上がりよう!

## マリオパーティ 2

MARIO PARTY

(仮称)



© 1999 Nintendo  
© 1999 HUDSON SOFT

1999年12月発売予定  
開発度 70 %  
予定価格5,800円(税別)



※画面は全て開発中のものです。

マリオ・ファミリーが活躍するパーティゲームが、グレードアップして登場だ!

今回、舞台となるのは、マリオ達が力を合せて創った国、その名も「マリオランド」。ここに登場する主人公は、おなじみマリオや、ルイージに、ヨッシー・ドンキーコング・ワリオにピーチ姫だ。このマリオランドが、宿敵クッパに襲われて、みんな大騒ぎ。

クッパからこの国を守ったものが、スーパースターになることができる・・・いざ勝負だ!!

ここが新しくなったよ!

アイテムが変える!  
かけひきりつくなっつよ。

ドローンとミニゲー6  
64種類!

クッパも参加!?  
なんとクッパがボードに参加するらしいぞ。



© 富士プロダクション  
© サンライズ・NTV  
© 創通エージェンシー・サンライズ  
© ダイナミック企画  
© 集英  
© 光プロダクション  
© 光プロ/アミューズビデオ  
© /PLEX/アトランティス  
© BANPRESTO 1999  
© 1999 MONEGI

# 今、進化の時。

64とGBが合体する時  
何かが起きる！

GAME BOY COLOR

© 富士プロダクション  
© サンライズ・NTV  
© 創通エージェンシー・サンライズ  
© ダイナミック企画  
© 集英  
© 光プロダクション  
© 光プロ/アミューズビデオ  
© /PLEX/アトランティス  
© BANPRESTO 1999  
© 1999 MONEGI



NINTENDO 64

## 近未来の新ホビー

カスタムロボ  
CUSTOM ROBO

1999年11月発売予定

開発度 90 %

価格 未定

ゲームには2つの  
RPGアクションモード主人公である君と君が操るカスタムロボ、  
「レイ」が繰り広げるストーリーモードだ！初めて手にするカスタムロボを持って、早速イトコの  
「シンイチ」と一緒にロボステーションに向かった君  
の目前に飛び込んできたのは、「ホロセウム」で繰り  
広げられるカスタムロボの戦いだった。君の前に次々と登場する  
ライバル達。その手  
強いライバルをうち破り、  
コマンドーとしての  
才能を自覚めさせる  
のだ！すべてのコマンドーの  
目標である、チャンピ  
オン「ママル」と戦う  
ためにどんどん戦って  
強くなれ！

※画面は全て開発中のものです

© 1999 NISE (Marigul)

## モードがあるぞ！

## アーケードアクションモード

「レイ」以外のさまざまなカスタムロボを  
操って対戦ができる。ゲーセンのように、  
対human、対computerとの対戦が可能！30種類以上の個性的なカスタムロボに、さまざま  
な武器を自由に装備して戦え！バトルフィールド  
「ホロセウム」を駆けめぐり、独自の戦略で敵を倒  
す爽快感は1度体験したらやめられないぞ！「カスタムロボ」の操  
作に難しいものは一切  
なし！簡単操作で自分  
のイメージ通りに動け  
るぞ。まるでロボット  
アニメを見ているよう  
なカッコいいバトルが  
誰にでもできるんだ！多数用意されたカスタ  
ムロボと武器を自由に  
組み合わせ、バトル！  
この楽しさはプレイす  
れば必ずわかるハズ！  
友達みんなで対戦して  
熱く盛り上がりよう！



Distributed Exclusively by

**Nintendo**

PUBLISHED BY



NINTENDO 64



美しき、ドッグファイト。



# STAR WARS™

## スター・ウォーズ™ [出撃! ロング中隊]™

8月27日(金) 発売 メーカー希望小売価格  
6,800円(税別)

© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization.

ロング中隊とは、ルーク・スカイウォーカーが指揮する精英飛行部隊だ。  
Xウィング戦闘機などの、スター・ウォーズ・ユニバースではお馴染みの戦闘機を操りながら、360°オールレンジを舞台とした壮絶な大空中戦を繰り広げる。別売の**ハイレバパック**に対応した美しいグラフィックと、リアルな操作性が、映画さながらのドッグファイトを実現した!

豪華なグラフィック、ハイレバパック対応!

別売のハイレバパックを装着した4本脚に  
を付してプレイすれば、より美しく  
リアルな戦場を空想するTVモニター  
で遊べしめいりだす。

NINTENDO  
ハイレバパック  
4本脚・固定金具付  
8500円(税別)  
型番: HAC-007



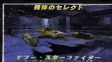
▼ 複数の機体を乗り分けて戦え! ▼



**Xウィング戦闘機**  
反乱同盟軍の主力戦闘機であるXウィングは、そのスピードや武装、防御シールドなどにおいて、異色のバランスを誇る。



**Aウィング戦闘機**  
戦闘機であるAウィングは、そのスピードにおいて他を寄せつけない、一定量のミサイルを搭載することもできるが、防御シールドが多少劣る。



星の命を救え!

**Yウィング戦闘機**  
反乱同盟軍において最も古くタイプであるYウィングだが、高いスピードと引き換えにした脆い装甲と防御シールドはあなどれない!

**エアスピード**  
映画「帝国の逆襲」に登場するスノースピーダーは、この機体を基盤に改造したもので、操作性が高く、ケーブルを装備している。



**あめ、ナブー・スターファイターが使用可能!**

映画最新作「エピソード1」に登場し、アナキン少年が乗り込んで大活躍した戦闘機「ナブー・スターファイター」も、特別に自機として使用することが出来ます。その性能は、使ってみてのお楽しみ……。

NINTENDO 64

※ NINTENDO 64、星の命を救え!、ハイレバパックは任天堂の商標です。

©1999 Nintendo.

任天堂株式会社 本社 〒805-8660 京都府東山区福福上高松町60番地  
インターネットの任天堂ホームページ <http://www.nintendo.co.jp/>



64DD™



# “ランドネット”が

それは、ネットワークを使ったまったく“新しい遊び”。  
**64DD**をゲットしたキミだけが体感できる、  
 ほかにはないオモシロサ。全国の友達が待っている。  
 さあ、キミも“ランドネット”の仲間になろう！

**12月1日**  
**サービス開始！**

**“新しい遊び”は、このスタータキットから始まる！**

## NINTENDO 64モデム

64DDを、電話回線につな  
 げるためのカセットだよ。



## メモリー拡張パック

NINTENDO 64を72Mbit  
 にパワーアップ！これで画面  
 がさらにきれいになったりす  
 るんだよ。



**64DD**



NINTENDO 64にセットすれば、64DD  
 専用ゲームやネットワークを楽しめるよ。



## 会員ディスク

会員専用情報コーナーや、インターネット  
 を見たりするためのディスクだよ。



**セットは  
 カンタン！**

## モジュラーケーブル

これをつなげることで、  
 ネットワークに  
 つながるんだよ。



※NINTENDO 64本体は、スタータキットには  
 含まれておりません。

**キミの NINTENDO 64 に  
 セットするだけで・・・**

**64DDならではのソフトが楽しめるヨ！**

サービス開始と同時に、「タレントスタジオ」、「ペイントスタジオ」の2タイトル、「巨人のドシン1」、「F-ZERO X エクスパンション キット(仮)」、「現代大戦略 Ultimate War」、「井出洋介の麻雀塾」、「日本プロゴルフツアー64(仮)」などの8タイトルが発売予定。もちろん多数のビッグタイトルも続々登場予定！



# “遊び”の世界を広げる!

**ゲーム** がさらにオモシロクなる!

## ゲームデータの追加・書き足し

ネットワークを使って新しいアイテムやマップなどをゲットできるから、一度クリアしたゲームもまた楽しめるんだ!

## 対戦

ネットワークを使って日本全国のゲーム仲間と対戦できる。ライバルを押し退け、目指せ日本一!

## 観戦

ゲーム大会などの対戦を観戦だ。一流ゲーマーたちの熱い戦いを観て一流のワザを盗んじゃえ!

## ゲームづくりに参加できる

発売前のゲームを体験プレイ。キミの意見やアイデアが新作ゲームに使われるかもしれないよ!

64DDの  
ゲームって  
スゴいんだね!



N  
64DD™

## “ランドネット”の新しい遊びが楽しめるヨ!

“ランドネット”は、64DDと通信回線を使った“新しい遊び”。今までにないゲームの楽しみ、日本全国の仲間たちと情報交換、ウサのネットサーフィン、なんてことをラクラク楽しませてくれるんだ。  
“ランドネット”の遊びはソフトだけじゃおわらないってワケだね!

※12月1日時点でのサービス内容は後日、正式に発表いたします。

## ネットワーク

で友達ともりあがっちゃおう!

友達が  
日本全国に  
できそうだ!

### 情報交換

ゲームの攻略法や裏技など、知りたいコト、教えてあげたいコトを、インターネットを使って仲間同士で情報交換だ!

### コミュニティ

遊んだソフトの感想を、ココにドシドシ送っちゃおう!もしかしたら憧れのクリエイターからの返事が届くかも!?

### ネットサーフィン

世界中の楽しいホームページをネットサーフィン。ウチのテレビで、カンタンにインターネットが楽しめるちゃう!

## 最新ツール

でもっと遊ぼう! 楽しもう!

### デジタルマガジン

スポーツの最新情報や過去のデータなんかが、ウチに居ながらゲットできるんだ!

### 音楽データの配信

有名アーティストのヒットソングを聴くことができるぞ。ココだけのオリジナル曲も発売されるかも!?

### 編集ツール

専用ツールでカンタンに自分だけのキャラクターや音楽などがつくれちゃう。これでだれでもクリエイター!

最新情報  
だってカンタン  
にゲット!



フーの“遊び”でいいの? 無敵大の“新しい遊び”をゲットしなげゃ!

くわしくは、9月中旬発売の各ゲーム誌をみてね!

大きくなって ドシン! ドシン!

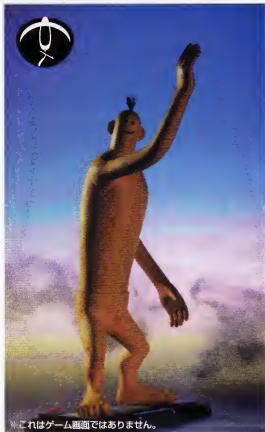
# 巨人の ドシン1

【巨人のドシン1】

©1999 Param (Marigul)



1999年12月発売予定  
開発度 100 %  
価格 未定



※これはゲーム画面ではありません。

とある南海の孤島に突如現れる巨人のドシンがどんどん大きくなっていく。今まででありそうでなかった、誰にでもある「大きくなりたい」という気持ちを実現させたゲームなんだ。

ほ～ら!こんなに大きくなっちゃうぞ。

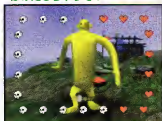
でも、初めから大きいわけじゃないんだ。実は、ドシンは、島の住民から「ハート」や「ドクロ」をもらって大きくなるんだ。

物を持つことが得意なラブ巨人(黄色)になって住民に木をあげたり、破壊のみのヘイト巨人(赤色)になって建物を壊したり、住民と交流すると、「ハート」や「ドクロ」をもらえるぞ。どっちをもらって大きくなる?

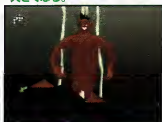
でも大きくなりすぎると足元が見えなくなって大事なものを踏んづけちゃうかも。。。『あ!やっちゃった!』うーん難しいけどいついつハマっちゃうんだ。



巨人が大きくなると画面からはみだしちゃうぞ!



「ハート」と「ドクロ」をもらって大きくなる。



これが、破壊することしかできないヘイト巨人だ。

## ■こんな遊びもできるよ!

島の住民は、巨人の力を借りて、16種類のモニュメントを建てる。全部建てられるかな?



## ■64DDならではの遊び!

ゲームが終わって電源を切っても、島の時間は動いているんだ。次の日、学校から帰ってきてゲームをスタートさせたら、島に何か起こっているかも?

## 前代未聞!『巨人のドシン1』の続編は2バージョン同時発売!

『Black』と『White』(仮)の2バージョン構想されていることが判明したぞ!しかも『1』のディスクがデータ書き換え機(?)によって、ちがうものとして生まれかわるのだ! (予定)

※画面は全て開発中のものです。

世界の平和はキミのウデにかかっている！

# 現代大戦略

アルテミット・ウォー

## Ultimate War

© 1999 SETA CORPORATION © 1999 System Soft Corporation



1999年12月発売予定  
開発度 90 %  
価格 未定

199X年、緊迫していた朝鮮半島にソビエトが介入開始。プレイヤーであるキミは米軍の司令官として参戦、日本政府の依頼で日本国内に上陸、作戦を展開をするのだ…

あの大戦略の最新版はリアルなグラフィックに加え、なんとヘックスのない新感覚の移動システムを採用。自由度の高い作戦が、戦場でのリアルな戦闘を体感させてくれるぞ。また、CPUが自動的に航空機を行動させたり、自軍と敵軍の関係によって5段階に分けられた索情情報など、64DDだけのシステム満載だ。

※画面写真は全て開発中のものです。



緊張の一瞬～作戦開始。



HEXのない移動システム。



迫力の戦艦飛び交う砲弾。



直撃！被弾！爆炎が車体を包む。

ゴルフゲームの決定版が64DDで登場！

# 日本プロゴルフツアー64(仮)

© 1999 SETA CORPORATION



1999年12月発売予定  
開発度 90 %  
価格 未定

本格的なプレイが楽しめるゴルフゲームの登場だ。リアルに表現されたコースのグラフィック、さらに、風向きやアンジュレーション、ショットのタイミングなど、すべてリアル指向。まるで本物のコースにいるような爽快感が味わえるのだ。

ゴルフ場は99年度プロトーナメントで使用される10コース、登場キャラクターに実在有名プロゴルファーを多数収録予定。さらに、名前や顔、服装などを自分好みに設定したオリジナルキャラクターを作成して使用することも可能。キャラクターが決まったら、使用するボールやクラブも好みで選んで、個性的なプレイヤーに育てあげよう。自信がいたらプロテストを受けられるモードにチャレンジだ。

※画面写真は全て開発中のものです。



ホールの特徴をきちんと再現。解説も丁寧に行われている。攻め方も工夫できるぞ。



3Dスティックを引き絞ってのショット。アナログ感覚が新しいシステムだ。



パーティバット、3Dスティックを引く指に力が入る瞬間。



オリジナルキャラクターを作成。自分好みのプレイヤーを育てよう。

64DD

## 家族で楽しめる麻雀教室ソフト！



© 1999 SETA CORPORATION  
© 1999 Yohsuke Ide  
協力 麻雀連合、雀頭研習協会



1999年12月発売予定  
開発度 90 %  
価格 未定

「麻雀に興味はあるけど難しそう」「もっと強くなりた〜い！」などという初心者にも最適な麻雀ソフトが登場するぞ。麻雀界では知らぬモノはいない、優しい語り口でテレビなどでもおなじみ、あの井出洋介名人が親切に麻雀を手ほどきしてくれるのだ。「麻雀ってどんなゲーム？」から「練習問題」までと、入門に最適。登場人物も、お父さんお母さん、小学六年生の女の子、おじいちゃん、留学生の女の子など、ほのぼの的気ムードで麻雀を習い、楽しむことができるのだ。

ほかにも、実際の麻雀を楽しめる多数の大会や、実名で登場する有名プロ雀士たちの名勝負を、井出名人の解説を交えながら鑑賞するモードまであって、とても勉強になるぞ。

初心者から上級者、友達同士から家族まで、みんなで楽しもう！

※画像写真は全て開発中のものです。



初心者から上級者まで幅広く楽しめる3つのモードを用意。



井出名人が麻雀のルールや打ち方を解りやすく教えてくれる。



個性あるキャラクターが会話しながら進む。家族的な雰囲気。



ハイレンゾの美しい画面で、プロの打ち筋を学ぶ。上級者にうれしいモード。

## カセット+ディスク=まだまだ遊べる『F-ZERO X』。



© 1999 Nintendo



このディスクを使うためには「F-ZERO X」のカセットが必要です。ディスクだけでは動作しません。

1999年12月発売予定  
開発度 100 %  
価格 未定

ロクヨンのカセット『F-ZERO X』を、とことんまで遊びつくしてしまったと満足しているアナタ、ちょっと待った！なんと、64DDとこのディスクを増設することにより、自分だけのオリジナルコースやマシンが作れる新機能がカセットに追加されるのだ！



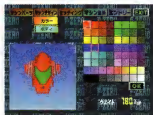
64本体にカセットを差し、続いて64DDにディスクを挿入。するとモード選択画面に見慣れない2つのモードが…。



コースエディターは開発スタッフが使っていたツールとほぼ同じの本格仕様。作ったコースは100個までセーブ可能だ。



こちらはパーツを組み合わせてマシンを作成。カラリングや性能設定も自分好みにて、レースに参戦しよう。またこの他、グランプリに2つのカップ戦が追加、ゴーストを各コースにつき3つずつセーブ可能など、うれしいオマケも用意されている。





# 描ける！遊べる！お絵描きツール！



©1999 Nintendo



発売日 未定  
開発度 100 %  
価格 未定

N  
64DD  
TM

**お手軽なのに本格的、かんたんなのに多彩な機能。  
お絵描き、落書き、パラパラまんがとお遊び感覚も盛りだくさん！**



9種類のペンやスタンプ、特殊効果などの多彩な機能を使ってどんどん描こう。

4人同時で、お絵描きだってできるぞ！  
また、描いた絵をパラパラまんがにすることもできて、ちょっとしたアニメーター気分も味わえるよ。



絵を描くのが苦手な人だって、マリオやポケモン、任天堂のオリジナルイラストなどたくさんの素材が入ってるから、自由に加工してかんたんに楽しい作品が作れるよ。



3Dワールドでは、恐竜の肌や海底に落書きをして、自分だけの世界を作れるよ。  
そのワールドを自由に探検して、写真撮影するなんてこともできちゃうよ。

**これがあったら、こんなこともできちゃう。**



キャラクターカセットがあれば、キミの好きなシーンを、ビデオやテレビから撮り込むことができるよ。



64GBバックとポケットカメラを接続すれば、ポケットカメラで撮った写真に、落書きすることができるよ。



「ペイントスタジオ」で描いた絵は姉妹ソフトの「タレントスタジオ」などに持っていくことができる。作品が無限に広がっていくね。

# 気分はタレント？スタイリスト？



©1999 Nintendo



発売日 未定  
開発度 90 %  
価格 未定

**パーツを組み合わせたり変形させたりしながら、  
自分だけのオリジナルタレントが作れる！  
しかも作ったタレントを動かしたり、  
自分が演出するアニメーションに登場させることもできるぞ！**

## こんな具合にどんどん作ろう！

なんといってもタレントは顔が命！  
バラエティーに富んだパーツから選んでいこう。



キャプチャーカセットやポケットカメラから撮り込むこともできる。自分の顔でも試してみよう。

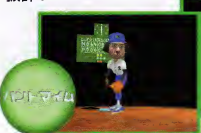
どんどんパーツを組み合わせていって、  
キミだけのオリジナルタレントを作っていこう！



スポーツマンからコギャルまで、さらにはニュータイプ？とバリエーションは無限だ！

## 作ったタレントで楽しみ広がる！

できたタレントはパントマイム画面で、生きてるみたいに動くぞ！リアルな動きでユーモアも抜群！



そして、キミの作ったタレントを役者に  
して、アニメーションを作ることもできてしまうのだ。背景や効果、テロップなどを入れて、オリジナルムービーが作れるぞ！

※画面は全て開発中のものです。

**もちろん姉妹ソフトの『ペイントスタジオ』と互換性があるぞ！**



# 市長だって一市民。ひと味違う「シムシティ」。

## シムシティ64 SIMCITY 64



© 1998 Electronic Arts. All rights reserved. Licensed by Electronic Arts.  
Portions © 1999 Nintendo / HAL Laboratory, Inc.  
SimCity is a trademark or registered trademark of  
Electronic Arts in the U.S. and/or other countries.

1999年12月発売予定  
開発度 95 %  
価格 未定



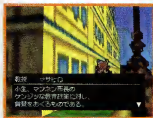
※画面は全て開発中  
のものです。



**完全3Dによる都市育成を実現。街ごとグルグル回転させて、路地裏から建物を眺めれば、新たな発見があるかも？**

アナタは市長。お仕事は市民の不平不満に耳を傾けつつ、産業・交通・治安・教育・公害など、多くの問題に対処すること…。都市育成シミュレーション「シムシティ」の面白さはそのままに、便利な機能や遊び心がたっぷり追加された64DD版の全貌が明らかになった！  
建設されるビルなどはもちろん3D。条件により様々な種類の建物ができる可能性がある。カメラも当然自由に回転、建物の裏側なんかもバッチリ観察できるぞ。

### 街中に“降りて”市民と同じ視点でコミュニケーション



なんと！ボタンひとつで作った街の道路に降りることができるようだ。道行く市民と会話することにより、街作りのアドバイスが聞けたりする。中には市長と知らずに世間話をする人も…。



もちろん人だけでなく、車も行き来している。みんなアナタが作ったこの街で生活しているのだ。街の中にいる間は一日の時間の流れがあり、時間帯によって街並が見せる表情が違うのもウレシイ。

### 観光名物？ カジノや巨大マリオ像



スーファミ版で好評だった「プレゼント」も健在。チャレンジモードで目標を達成すると、特別な建築物を置くことができるのだ。また名助役のDr. ライト氏もお元気な様子。

### 『ペイントスタジオ』で作ったキャラクターを、街中に登場させよう！

64DDソフト「ペイントスタジオ」で人物の絵を描けば、そのデータを『シムシティ64』に読み込んで、一市民として街中を歩かすことができるぞ！  
自分や友達顔をとり込んだ絵なら、街でバツリご対面ってこともあろうるわけだ。



# スーパーロボット大戦64

10月29日  
発売予定

- シミュレーションロープレ
- NINTENDO64カートリッジ
- 予価 7,800円(税別)
- 64GBパック対応
- 1人プレイ



- 3D化によりさらにリアルなバトルシーンを実現。
- 複数のブロックで構成される、新マルチシナリオシステム。プレイヤーの行動が、シナリオに影響します。
- 64GBパックを使って、別売のゲームボーイ用ソフト「スーパーロボット大戦リンクバトラー」とのデータのやりとりで新たな遊び方が!!



# スーパーロボット大戦 LINK BATTLE スーパーロボット大戦64

10月1日  
発売予定

- シミュレーションバトル
- ゲームボーイ用カートリッジ
- 予価 4,500円(税別)
- カラー対応・
- 1人プレイ
- スーパーゲームボーイ対応
- 通信ケーブル対応



- オリジナルチームを率いて団体バトル!! D級からE級まで、5つの公式リーグを勝ちあがれ!
- バトルは1ターンを6ラウンドに分けた「ターン制」。
- 別売りの「スーパーロボット大戦64」とリンクさせて、キャラクターを育成する事も可能!
- さらにリンクさせる事によって何かがおきる...



株式会社バンプレスト 〒271-0092 千葉県松戸市松戸1230-1 ①バンプレストメンバータイクールの一です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 各店の在庫はリアルタイムで変動しますので、お求めの際はご確認ください。
- 価格表示は、全て、税別となっております。
- 写真、イラストと商品とは多少異なることがあります。

©1995 BANPRESTO 日本企業の商品です。

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

バンプレストグループテレフォンサービス

(バンプレストのゲームに関するお問い合わせはこちらに)  
受付: 10:00~16:00 月~金(土・日・祭日を除く)

03-3847-6320 ② 03-3847-6320 ③



④バンプレストホームページアドレス: <http://www.banpresto.co.jp/>

## 熱くひろがるポケモンワールド

# ポケットモンスター 金

POCKET MONSTERS



テレビアニメ・映画・カードゲーム・キャラクター商品……。いま日本のみならず、アメリカ・アジア・ヨーロッパなど全世界で大ブームばく進中の「Pokémon」！言うまでもなく、そのおおもとは、もちろんゲームボーイの「ポケットモンスター」だ。「ポケットモンスター 金・銀」は君とポケモンの物語の新たなスタートになるはず。新しいシナリオ・新しいマップのなかで、見たことのない新しいポケモンに出会えるんだ！！

## TOPIC-1 これが新しいポケモンずかん！

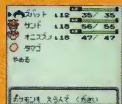


新しいポケモンずかんは、パワーアップされ、とても使いやすく便利になっている！オーキド博士の3年間の研究の成果をしっかりと味わってくれたまえ。

## TOPIC-2 ポケモンのタマゴ！?



ごそんじ、わしがオーキドじゃ。ポケモン金・銀を楽しく遊ぶヒケツを少しだけ、お教えしよう。ポケモン金・銀は、今までに発売されておるゲームボーイソフト「ポケットモンスター」の「赤」「緑」「青」「ピカチュウ」、以上の4つのバージョンとそれぞれ通信ケーブルを使ってポケモンの交換ができる。……ということは!!今持っているポケモンのゲームを大事にしておくのがトレーナーであるきみの使命といえるのじゃ!!



でもポケモンのなかにタマゴ発見!



タマゴが生まれる決定的瞬間!



なな、なんとビックリ!大発見!前々からウワサされていた「ポケモンのタマゴ」はたしかにあった!ひょっとして、オスのポケモンとメスのポケモンをいっしょにするとタマゴが生まれるのかも?



# 熱く深まるポケモンワールド

## ポケットモンスター 金・銀

POCKET MONSTERS



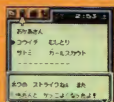
1999年発売予定  
開発度 90 %  
予定価格3,800円(税別)

GAME BOY COLOR

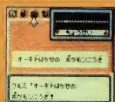
### TOPIC-3 金・銀トレーナーが愛用している、これがポケギアだ。



町で出会ったトレーナーと電話番号交換!



むしとりやうなんの  
コウイチくんからの電話だ!



これがラジオ放送!  
「オーキド博士のポケモン講座」!?



放送はいくつあるらしい。  
ポケギアとラジオカードがあれば  
いつでも聞くことができるんだ。



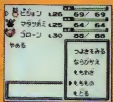
ある曜日に決まっておこる  
催し物があるらしい。

ちまたのポケモントレーナーが愛用している、これがポケギアだ。時間がわがかり、場所がわがかり、電話がかけられ、しかもラジオまで聞くことができるんだ! .....ん? 時間がわかる? そう、ポケモン金・銀の世界の時間の流れは、君たちの実際の生活の時間と同じように流れていく!

### TOPIC-4 ポケモンがどうぐを使う!?



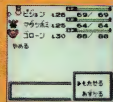
最近の発見で、ポケモンがなんとどうぐを使うことがわかった! トレーナーがどうぐをもたせると、ポケモンはなんと戦闘中に自分はどうぐを使うことがある!!



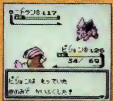
ポケモンを選び、「もちもの」を選ぶ。



すると、戦闘中……、体力が減ってくる、  
ポケモンが自分はどうぐを使う!



つぎに「もたせる」を選ぶ。



「さのみ」は体力を回復  
させることができる!



主人公が持つリュックの画面になるので、  
ここでめたせるどうぐを決める。



※ゲーム画面は開発中のものです。



## ゼルダの新作は、ゲームボーイカラーで、なんと三部作！



1999年12月発売予定  
開発度 70 %  
予定価格3,800円(税別)

STORY  
ストーリー

色とりどりの山と森に囲まれた、美しきハイラルの大地。大地の四季を司るゼルダ姫は、神秘の力を持つ『力のトライフォース』とともにガノンに誘拐されてしまいました。これを知った勇者リンクは、ゼルダ姫を助ける、冒険の旅に出ます。ところが、いち早くリンクの旅立ちを知ったガノンは、『力のトライフォース』を8つの破片にして、各地に隠してしまいました。そればかりか、四季を司る『四季のロッド』を、隠し場所のハイラル城もろとも異次元世界へ飛ばしてしまっただけです。

その結果ハイラルの四季は乱れ、春夏秋冬の順番はメチャクチャになってしまいました。勇者リンクは、精霊が宿る『不思議な木』や異次元世界に住む奇妙なウーラ族に助けられながら、『四季のロッド』を見つけ出し、ゼルダ姫を助けるために、ハイラルの大地と異次元世界を駆け巡ることになります。

楽しい仕掛けや謎解きの他に  
新しい遊びをプラス！

中央にいるのはカンガルーの“リッキー”  
リッキーは、イベントで仲間になるお助け仲間キャラです。リンクがおなかに入った状態で、プレイヤーが任意に動かすことができ、1マス分のジャンプとグローブによるパンチ攻撃が可能です。一定の期間やエリア内を隠しときや移動手段として使えます。



「リンクシステム」のネタの一つ、魔法使い見習いの“メイبلちゃん”  
ゲーム中、ほうきに乗って、急に画面に現れリンクに激突しては、さまざまなイベントを起こすおなじみキャラです。

新アイテム“四季ロッド”でフィールドを春夏秋冬に変化させ、  
隠された謎を解き明かそう！

※画面はすべて開発中のものです。



「ゲームボーイカラー」であることを最大限に生かし、ハイラルの世界に四季をもたらします。

雪が解けた大地にダンジョンが・・・なんてことも・・・

得ダ  
情報

## 三部作ならではの『リンクシステム』!!

3つの章は、どの章から始めてもOK!! しかも、1つ章の結果が他の2つの章に影響を与えるのだ。





## 出展ソフトカタログ

Soft Catalog

### 各アイコン の説明



ニンテンドー64



ゲームボーイ



GBA



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP



GBASP











爆走戦記  
メタルウォーカー



## ディジャヴ



がんばれゴエモンGB (仮)



筋肉番付GB(仮)

銃鋼戦記  
バレットバトラー

## ビートマニアGB2 (仮)



スピーディーゴンザレス



**ダフィーダック (仮)**



A screenshot from the video game Super Mario Bros. showing a Piranha Plant in a pit. Two butterflies are flying around the pit. The game's status bar at the top shows 100000000 coins, 3:02 time, and 0004 level.

**語樂王 TANGO!**



## ハムスター倶楽部



## クラスター



**V-RALLY  
CHAMPIONSHIP EDITION**



48







NINTENDO<sup>64</sup>

“スティールインセクト”を破壊し、  
失われた記憶を取りもどせ!

# VIEWPOINT

2064

'99年11月11日発売予定!

標準価格: ¥7,800 (税別)

過去の記憶を失い、戦闘場の林になってしまった主人公。

彼は理の生命体の導きにより、記憶を呼び起こす石を求めて悪魔T3へ突入する。

しかし、そこは機械獣“スティールインセクト”が群がるデンジャラスな星だった!



● 過去の記憶がひとつづつ  
はじまらん



● 過去に失った記憶を  
呼び起こす石をさがす



● 過去に失った記憶を  
呼び起こす石をさがす



● 過去に失った記憶を  
呼び起こす石をさがす

© 1999 Sammy



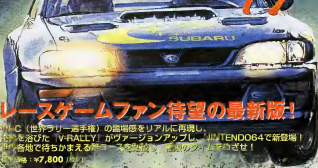
GAME BOY COLOR

9月30日同時発売!

ラリーという名のカタルシス

## V-RALLY

EDITION 99



レースゲームファン待望の最新版!

V-RALLY (世界ラリー選手権) の臨場感をリアルに再現し、  
さらに追加した V-RALLY がヴァージョンアップし、NINTENDO64で新登場!  
各道で待ちかまえるラリーコースを攻略し、最高のタイムを叩きだせ!

標準価格: ¥7,800 (税別)

世界のラリーコースが手の中に!

V-RALLY がコンパクトになってゲームボーイカラーのカラーディスプレイで、  
基本コンセプトやゲームの面白さはそのままで、  
いつでもどこでも気軽にプレイが楽しめる!  
ベストタイムをたたきだせ、ラリーの王になれ!

標準価格: ¥3,980 (税別)



© 1999 INFOTRADES MULTIMEDIA. All rights reserved.

GAME BOY COLOR

11月11日発売予定!

標準価格: ¥3,980 (税別)

## KLUSTAR

クラスター

上・下・左・右から迫りくる、  
驚天動地のニューパズル!



モノが上から落ちてくるのは当たり前。

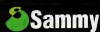
これはモノの法則に正5つて、ブロックが四方から襲んでくる!

と書き添えられた反動神経と冷静な頭で、積みかさねたブロックの消滅連鎖をねえ!

パズラー魂を揺さぶる天地開用の「パズルゲーム」ラ、イギリスより到来!

© 1999 Sammy. All rights reserved.

N64とNINTENDO64およびゲームボーイは任天堂の商標です。ゲームボーイは任天堂の登録商標です。



発売元: サミー株式会社  
販売元: 株式会社スパイク

〒170-0013 東京都豊島区東池袋3-23-13池袋KSビル6F  
〒153-0061 東京都目黒区中目黒2-10-15山手Kビル



# SOFT RELEASE SCHEDULE



ニンテンドー64



64DD



ゲームボーイ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	発売数	価格	収録ページ
9月3日	爆走パニック(1/2)	ESP	シューティング	発売数100%	5800円	44ページ
9月10日	アプレイト/ハル	アプレイト	シューティング	発売数100%	5800円	44ページ
9月24日	WIN BACK	コーエー	アクション	発売数100%	7800円	44ページ
9月24日	64型機 2次元の勇者	アルトロ	その他	発売数90%	6800円	44ページ
9月30日	V-RALLY EDITING64	スライク	アクション	発売数90%	7800円	45ページ
10月1日	ビーストウォーズメタルス4	タカラ	アクション	発売数100%	7800円	45ページ
10月22日	花びら姫	アテナ	その他	発売数100%	6800円	44ページ
10月10日	スーパーロボット大戦64	バンプレスト	シミュレーション	発売数90%	7800円	48ページ
10月下旬	ミニレーサー(仮)	任天堂	アクション	発売数90%	5800円	48ページ
11月9日	リトル	アプレイト	シューティング	発売数90%	5800円	44ページ
11月1日	VIEW POINT 2064	サミー	シューティング	発売数100%	7800円	44ページ
11月下旬	デッド64(仮)	タカラ	アクション	発売数90%	6800円	45ページ
11月下旬	644ケース	バンプレスト	シミュレーション	発売数90%	6800円	48ページ
11月	ロストオブワイルド4 ヒッドの呪い	バンプレスト	RPG	発売数70%	未定	48ページ
11月	カスガの虎	任天堂	アクション	発売数90%	未定	45ページ
11月	ジェットフォースリジェンド(仮)	任天堂	アクション	発売数95%	6800円	45ページ
12月3日	爆走パニック2	バンプレスト	アクション	発売数90%	未定	48ページ
12月中旬	マリボーパニック(仮)	任天堂	その他	発売数70%	5800円	48ページ
12月12日	トウザアパルハイ	アクション	シューティング	発売数95%	6980円	44ページ
12月	ドンキーコング64(仮)	任天堂	アクション	発売数90%	7800円	45ページ
2000年1月	バーチャルバレー4(仮) ~王城の謎~	ナムコ	シューティング	発売数95%	未定	44ページ
2000年1月	スーパーマリオRPG(仮)	任天堂	RPG	発売数50%	6800円	45ページ
2000年2月	DeKaiten	コトナシシステム	その他	発売数50%	6980円	44ページ
2000年2月	エネキ(仮)	任天堂	アクション	発売数50%	5800円	45ページ
2000年2月	バグパイプ(仮)	任天堂	シューティング	発売数70%	8800円	45ページ
2000年3月	セガの伝説(仮)	任天堂	RPG	発売数50%	6800円	45ページ
2000年3月	新カブキ(仮)	任天堂	アクション	発売数50%	6800円	45ページ
2000年4月	お宝探しのパズル(仮)	任天堂	パズル	発売数50%	6800円	45ページ
2000年5月	MOON(仮)	任天堂	RPG	発売数50%	6800円	45ページ
発売日未定	バグパイプ2	カプコン	その他	発売数90%	未定	44ページ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	発売数	価格	収録ページ
12月1日	人狼シンジ	未定	その他	発売数99%	未定	47ページ
12月	トビロクX2(仮)	任天堂	アクション	発売数100%	未定	46ページ
12月	シンデレラ64	任天堂	シミュレーション	発売数95%	未定	48ページ
12月	新伝説の勇者	未定	その他	発売数90%	未定	46ページ
12月	現代戦術 Airframe War	未定	シミュレーション	発売数90%	未定	48ページ
12月	日本プロボクシング(仮)	未定	スポーツ	発売数90%	未定	47ページ
発売日未定	オクトスジ	任天堂	その他	発売数90%	未定	47ページ
発売日未定	ペイントスタジオ	任天堂	その他	発売数100%	未定	47ページ

スペースワールドに出展されたソフトの発売日を一瞥にしたい。欲しいソフトや興味のあるソフトがあったら、これをみて、発売日をチェックしておこう。もちろん、開発段階のソフトが多いので、発売日変更することもあるのを気をつけよう。

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	発売数	価格	収録ページ
9月3日	さすけの巻	ゲームコング(仮)	その他	発売数100%	3800円	48ページ
9月10日	4次元のサクラ大戦	アタラス	RPG	発売数100%	4300円	47ページ
9月23日	ゲームボーイアドバンスエスト1-2 エニックス	RPG	RPG	発売数100%	4300円	47ページ
9月23日	おかしなオタクの巻	タイマー	RPG	発売数100%	3880円	48ページ
9月30日	V-RALLY 2(仮)	スライク	アクション	発売数90%	3880円	48ページ
10月1日	スーパーロボット大戦のクオースター	バンプレスト	シミュレーション	発売数100%	4500円	48ページ
10月1日	超新星 TANGO	ジョーイング	パズル	発売数100%	3800円	48ページ
10月8日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数100%	3880円	48ページ
10月21日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数100%	4500円	48ページ
10月22日	新伝説の勇者	アテナ	その他	発売数100%	3800円	47ページ
10月22日	新伝説の勇者	タイマー	パズル	発売数100%	3880円	48ページ
10月下旬	新伝説の勇者	コナミシステム	パズル	発売数100%	3880円	48ページ
10月	新伝説の勇者	エポック	その他	発売数100%	3880円	47ページ
10月	ハムスター	シミュレーション	シミュレーション	発売数100%	3880円	48ページ
11月4日	クラスター	スライク	パズル	発売数90%	3880円	48ページ
11月25日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	4500円	48ページ
11月25日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	4500円	48ページ
11月26日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数95%	4500円	48ページ
11月	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	未定	47ページ
11月	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数95%	3880円	47ページ
11月	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	3880円	47ページ
12月3日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	未定	48ページ
12月18日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数75%	4500円	48ページ
12月17日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数60%	未定	48ページ
12月17日	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数60%	未定	48ページ
12月中旬	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数30%	3800円	48ページ
1998年	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	未定	48ページ
1999年	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	5800円	48ページ
発売日未定	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数90%	未定	47ページ
発売日未定	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数40%	未定	48ページ
発売日未定	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数100%	3880円	48ページ
発売日未定	新伝説の勇者	アタラス	RPG	発売数100%	3880円	48ページ







ファミ通64+の  
+(プラス)には

1  
ニンテンドウ64  
だけではなく  
ゲームボーイも  
NINTENDO POWER  
書き換えシステムも  
64DDもドルフィンも!

という意味

2  
この本を読むと、  
ただでさえおもしろい  
ゲームが  
もっともっと  
楽しくなる!

という意味

つまり、  
読んで嬉しい64+ →





3

ほかの雑誌には  
載っていない、  
ここだけの  
情報が  
たくさん載っている!

という意味

4

なんと  
おそろしいことに、  
ゲーム以外の  
日常生活までが  
おもしろくなってしま!

という意味

が

込められています。

任天堂全面協力  
月刊ファミ通64+  
毎月21日発売

発行

株式会社アスキー

●表示価格は税込みです。●本製品は書店およびコンビニ、書肆を扱っているパソコンショップで買  
い求めることができます。●店頭では書店にてご注文いただくか、お問い合わせください。●本誌販売  
のお問い合わせ先：株式会社 アスキー・インフォメーション（03）5433-8202 http://www.asahi.com/direct

お問い合わせ先：〒134-0020 東京都葛飾区新小岩1-18-12 株式会社アスキー 電話：(03) 5433-7850 株式会社 アスキー・ETM 営業部

# ファミ通64+ ならではの「濃い」インタビュー。

『マリオゴルフ64』『マリオゴルフGB』制作者 高橋兄弟インタビュー



# マリオがドロローを打つ理由って、ご存知ですか？

「マリオはなぜ最初から使えないのか」「マリオはどうしてまっすぐのボールを打たないのか」……「マリオゴルフ64」にはいくつかの「？」がある。だが、その理由は、ゴルフを知る人間にとってはごく当たり前のことだったのだ。ソフトの制作者である高橋兄弟の口から、その理由を語ってもらった。(ファミ通64 10月号より一部を改訂)



Photographer Noriaki Imai • Stylist Mie Egawa • Special thanks to MAYFLOWER Golf Club

**高橋秀五 (以下「秀五」):** ゴルフを面白くするのはコースだ、というのはものすごくよくわかってますから。「こう攻めると、ホールはこんなに面白く応えてくれる」みたいなところがゴルフにはあるからね。チャレンジしたくなるホールというのは、戦略性が高い。しかも、成功したらこぼろびが得ているけど、失敗したときにはちゃんと罰が待っている、というように、報酬と罰が共存しているのがいいホールなんです。

**高橋宏之 (以下「宏之」):** 自分が完璧に打ったからといっても、コースとかの不確定要素がからむから、必ずうまくいくわけじゃない。実際のゴルフでもそうですからね。でも、それだけに成功したときの喜びも大きいんですよ。

— そうやってコースのことを考えるようになると、本物のゴルフも面白くなりますか？

**宏之・秀五:** なりますね。

— ビート・ダイ氏に聞いた話というのは、実際のゴルフをプレイするのにも役に立ちましたか？

**秀五:** 実際のゴルフにもゲームにも、めちゃくちゃ役に立ちましたよ。すごくいい勉強になりました。ベリ・ダイっていう、ビート・ダイの息子と一緒にコースを回ったんですが、そのグリーンが通称「ボテチップ」って呼ばれる代物で、とにかくアンジュレーションが複雑なんですよ。それでこのホールのグリーンは、僕にはラインが全然読めない、どうすればいいんですか？ っていうと、「じゃあ、シャドウ、水がたがったところを想像するんだ。それをグリーン全面に、同時に流してごらん。その水の流れるが、ボールの転がる方向なんだよ」って言われて打ったら、10メートルのロングパットが入ったんです。そのときに思い出したもん、「俺は開眼した！」って(笑)。そのときの話をプログラマーにしたら、「水の流れるがわかる、地面の傾斜がわかるんですよ」って書いてやったのが、「流れるターゲット表示」(なんです。そのほかにも、コースを設計するにあたっては、いろんなセ

オリーがあるんですよ。そういうことを知ってないと、「プレイヤーを楽しませるコース」っていうのは作れないんですよ。

— このインタビューを読んだ人で、遊びかたが変わる人も出るでしょうし、ひょっとするとコースを設計する人が現れるかもしれないですよ。

**秀五:** ゴルフゲーム作るのにここまでやって、自分たちでも「イチツッてるよな」って思うよね(笑)。

**宏之:** ほんとに「趣味が高じて」っていうのはこういうことを言うんだって、って思いますよ(笑)。

**秀五:** わざわざ会いに行っちゃうんだもんね(笑)。でも、ビート・ダイに食って話が開けることになったときは、ほんとにワクワクしましたよ。「ゴルフゲーム作ることにしてよかった〜」って(笑)。

— とここで、「マリオゴルフ64」って、プレイヤーがマリオを遊ぶという僕らの発想があって、僕らも「そのほかにも、キャラクターの配置が今とはちょっと違ってたりしたんですけど、任天堂さんから「マリオゴルフ」というからには、マリオを最初から出したほうがいい」って指摘されて、僕らも「その通りだね」って手直ししたんです。そういう意味では、僕らが考えてたマリオ最初は悪くはなってんんですよ。例えば、ヨッシーは最初には隠しキャラクターだったんですから。

— そうだったんですか？

**秀五:** はいホーセゲートの奥の向こうにいくつかある山のひとつとつべんに、卵が置いてある。それにダイヤルでボールを当てたら、卵が割れてヨッシーが出てくるけど、すぐにどこかに走り去っちゃうんです(笑)。「あれ？ ヨッシーどこにいったの？」って思いますが、そのあとに選別画面を見とくと、ヨッシーがひょっこり加わってる(笑)。というのをやりました。

— かつたんですけど、「最初のほうで使えるマリオ系のキャラクターを、もう少し増やしてもらえませんか」って言われて、「……わかりました、ヨッシーのこの企画はボツにしましょう」と。僕としては、すごく楽しみにしていた企画なんですけどね(笑)。

— マリオを、あえてクセのあるドロローヒッターにしたというのは、バランスの関係なんですか？

**秀五:** いや、ゴルフをやる人間にとっては、ドロローは究極的に求めているものなんです。

**宏之:** ドローボールを打つことができるゴルフファーマーというのは、強いんです(笑)。

**秀五:** 僕がコースで「ドロローがかかると思ったんだよな〜」って言ってたじゃないですか。あれは「ドロローを打てるっていうのはすごいことなんだよ」ということを言いたかったんです(笑)。

— なるほど、ゴルフをやる人間としては、「まっすぐ飛ぶボールが正しい」という考えがあるんですよ。

**秀五:** やっぱ、最強のキャラクターっていうのはドロローヒッターだね。

**宏之:** ドローっていうのは、ゴルフにおいては「力強い象徴みたい」なものなんです。だから、マリオにそういうところを持たせたかったんです。

続きはこの表紙の10月号で!!



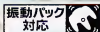


ALL JAPAN  
バーチャル最強宣言!

# バーチャルプロレス2

～王道継承～

VIRTUAL PRO-WRESTLING 2



2000年1月発売予定/価格未定

ジャンル:スポーツ(プロレス)/プレイ人数:1～4人  
対応周辺機器:コントローラパック/振動パック/容量:256M+256K/バッテリーバックアップ



# 97年末発売の「バーチャル・プロレスリング64」が、 あの全日本プロレスとタッグを結成! その名も「バーチャル・プロレス2〜王道継承〜」。 2000年1月、堂々凱旋!

従来のホリゴンゲームの常識をはるかに超えた「驚異的な選手数」、多彩な技の組み合わせでどんな試合展開も表現可能な「創造性」、迫力ある選手のぶつかり合いやマットのきみが伝わってくる「質感」、技に入る角度からフィニッシュ技のフォームまで細部にこじつた「リアルさ」、シシブルなシステムと奥にひそむ「戦略性」、プロレスゲームの5大特性をすべて兼ね備えた至極の1本。これぞ史上最高のプロレスゲーム!



## 全日本プロレスのレスラーが 真名って本当なの?

今回のバープロはあの「王道」全日本プロレスとがタッグを結成!

した。「アンタッチャブル」三沢光典、「デンジャラスK」川田利明、「バーニング」小橋健太、そしてあの「皇帝戦士」ペイダーまでプロレスファンならずっとなじみの面々が実名で登場です。

さらになんと16文キック、かわす落とし、ランニング・ネックブリーカー・ドロップ等世界を震撼させた数々の大技とともに、あの「ジャイアント高橋」が帰ってきてます。「世界の巨人」は永遠に不滅です。



## じゃあ全日以外のレスラーは出てないってこと?

もちろんそんなことはありません。日米プロレス界、さらには世界の格闘界から総勢100名以上のファイターたちがバープロに集結。ホリゴンでこれだけの選手を再現できるのはバープロだけです。あの夢の対決もはや現実です。

## 欧米でもすごく売れてるって聞いたんだけど?

そう、この「バープロ」シリーズはアメリカでもっとも権威のあるゲーム大賞の「AIAS」において2年連続でその年最高の格闘ゲームにおくられる「Fighting Game Of The Year」を受賞(大賞「Game Of The Year」は「ゼルダの伝説」)。全世界で累計400万本以上を販売した実績を持つというまさに世界最高のプロレスゲームなのです。

もちろん開発はすべて日本国内で行われています。その意味ではまさに「全日本プロレスの日本製プロレスゲーム」とも言えるでしょう。

## 技の数は何種類くらいあるの?

エルボー、スーパードロップ、パワーボムなどスタンダードなプロレス技からルチャリブレの空中殺法、多彩なサブミッション、顔面パンチまでその数なんと約1000種類以上。

ハイスパートレスリングから本格的なシュート・フットまで、ありとあらゆるファイトスタイルが楽しめます。

さらにはあの「エメラルド・フロウジョン」といった幻の必殺技まで完全再現。バープロに不可能な技は存在しません。



## 何人まで同時にプレイできるの?

通常のシングルマッチの他にタッグマッチ、バトルロイヤルなど最大4人まで同時プレイできます。なんとバトルロイヤルはレスラーが40人まで参加可能です。その他5対5の団体対抗戦モードもあり大勢でいろんな楽しみ方ができます。



## エディットモードは今回もあるの?

もちろん今回もエディットモードを搭載。しかもなんと今回は名前、コスチュームはもちろん、顔、体格、スタイル、パラメータ、持ち技まで自由に設定し、完全オリジナルレスラーを作成可能です。あなたのプロレス人生を満喫してください。

## 操作が難しそうだけど?

基本的にはA、Bボタンを使い、組み、打つ、避けるのシンプルな三段構成。初心者の方や小さなお子様でもすぐに馴染めます。もちろんその奥には、相手の隙に引き寄せ多彩なテクニックをどう生かすかといった複雑な技量が要求されるシステムになっており、前作からのファン、格闘ゲーム上級者の方でも充分楽しめます。

## 前作とはどこがちがうの?

### ●演出効果をかなり意識しました。

オリジナルテーマに合わせた臨場感あふれる入場シーンやリプレイ機能を新たに追加しました。また前作より要望のあった凶器のリング内への持ち込み、ダウンしている相手をまたく動作なども新たに付け加え、さらにプロレスらしい動作を追求しています。様々な演出はあなたのプロレス魂を確実に揺さぶることでしょう。

### ●新たなモードがさらに増えました。

なんと今回はレスラーだけではなく、ベルトまでエディット可能。おまけに「チャンピオンロード」でプレイヤーが架空の団体を築くこともできます。あなたが理想のプロレス界をつくることもできるのです。その他にもトーナメント、リーグ、ランキング、大会と様々なモードが盛り込まれています。



※および NINTENDO 64 および 64DD 対応は任天堂の商標です。

写真協力: 全日本プロレスリング株式会社

©1999 Asmik Ace Entertainment Inc. (AKI)

アスミック・エース エンタテインメント株式会社 ソフトウェア事業部

F113-B405 東京都文京区本郷5-24-5 TEL.03-3817-8055(月~金10:00~17:00)

Asmik Ace Entertainment Inc.



# TOPGEAR RALLY 2

トップギア・ラリー2



実車を使用

うるねる路面、  
変化する天候、  
変化するコース  
プレイするたびにコースがランダムに変化する  
コースジェネレータを搭載！  
奇抜な自然条件のもと、  
本物のサバイバルレースを生き残り！

リアリティーは頂点へ。2つのトップギアで嵐を追い越せ!!

Coming December 1999

●NINTENDO64 ●レースゲーム ●1-4人用 ●振動バック対応 ●コントローラーバック対応 ●ハードバック対応

# TOPGEAR HYPER-BIKE

ストリートでは最高速を。  
オフロードではハイジャンプを。  
すべてのステージで君のテクニクを見せつける。  
NINTENDO64 初のオン&オフロードバイクレースの登場だ!!

実車を使用

COMING  
SOON!!

トップギア・ラリー2	NINTENDO64	1999年12月中旬 発売予定
トップギア ハイパーバイク	NINTENDO64	1999年12月中旬 発売予定
太刀(DAIKATANA)	NINTENDO64	2000年 2月 発売予定
トップギア・ポケット2	ゲームボーイカラー専用	1999年12月中旬 発売予定

コトブキシステム株式会社 ファミリーソフト事業部

●ホームページアドレス <http://www.enjoy.ne.jp/k-kemco/>

Nと NINTENDO 64 および 振動バックは任天堂の登録です。  
Licensed by NINTENDO  
©1999 KEMCO





# NINTENDO SPACE WORLD'99

## OFFICIAL GUIDE BOOK

目次 CONTENTS



- 6 イベントガイド**  
Event Guide
- 8 物販コーナー**  
Merch Corner
- 11 会場マップ**  
Hall Map
- 16 ミュウプレゼント**  
Miu! Present
- 17 任天堂ソフトカタログ**  
Nintendo Soft Catalog
- 43 出展ソフトカタログ**  
Soft Catalog
- 51 発売スケジュール**  
Release Schedule
- 52 ファミ通64ダイジェスト**  
Fami-Ton64 Digest



# 第3回ポケモンリーグ任天堂公式トーナメント ポケモンリーグ決勝大会

POCKET MONSTERS LEAGUE FINAL TOURNAMENT

開催日 29(日) 午後 イベントステージ



主催:ポケモンリーグ実行委員会  
後援:青森朝日放送/鹿児島放送/南海放送/北陸朝日放送  
協力:コロコロコミック

「トゲピーをゲットするのニヤ!」

## 着ぐるみポケット モンスターショー

POCKET MONSTERS SHOW

ポケモンたちと楽しいひとときを過ごそう!

着ぐるみのピカチュウやニャースたちが楽しいショーを見せてくれる。アニメとはひと味違ったエンタードが披露されるのだ。P/V(ママも一緒に)楽しもう!

開催日 27(金)・28(土)・29(日) イベントステージ

最強のポケモントレーナー決定の瞬間を見逃すな!

札幌から鹿児島まで、8地区、11大会の優勝者と84マリスタジアムの代表者が一堂に会し、最強のポケモントレーナーの称号をかけて激突する。かなりハイレベルな戦いになることは間違いない。大会で使用されるのは「ポケモンスタジアム2」。技の広さ、意外な戦略など目の離せない展開が繰り広げられそう。最強トレーナー決定の瞬間を見逃すな!



どんな戦略を使って戦ってくるのか。観戦しているだけでもきつとタメになるぞ。

写真は97年聖大会のもの。全国から集まった強者が勢揃い。



NINTENDO  
SPACE WORLD '99

## イベントガイド

Event Guide

おもしろいのはゲームだけじゃない。会場内のイベントステージやミニステージでは、白熱のゲーム大会や楽しいショーをやっているぞ。ここでは体験できないものばかりだから、ぜひ足を運んで参加してみよう。イベントが始まる時間は、ステージ横のタイムテーブルで確認してね。

### Story

ピカチュウ、トゲピー、ヒトカゲが仲良く遊んでいるところへニャースがやってきた。ニャースは何やら悪だくみ。ヒトカゲが裏にかかってさあ大変! それを助けようとしたピカチュウは……。

### 出演

ピカチュウ  
ニャース  
ヒトカゲ  
トゲピー

10000人大乱闘! スマブラファイティングバトル&スマブラ名人決定戦

# スマッシュブラザーズ大会

SMASH BROTHERS TOURNAMENT

「スマブラ」最強のプレイヤーは誰だっ?

専用の特設コーナーで「スマッシュブラザーズ」の勝ち抜き戦が開催される。予選で3回勝ち抜くと、イベントステージでの名人戦へ進むことができる(名人戦参加の枠が埋まり次第、名人戦参加の権利はなくなりす)。予選は招待受けつけているので、別に自他のある人はチャレンジしてみよう。大会を勝ち上げれば素敵な賞品をもらえるぞ。また、優勝キャラ予想もやっているの、誰に「スマブラ」が苦手な人はこちらに応募してみても?



本当の大乱闘が開催されるのだ。ハチャメチャな展開になるそう予想中?

使用可能キャラコンター



あっちゃんCD発売記念

## 64マリオスタジアムミニライブ with あさりど

64MARIO STADIUM MINI LIVE

64マリオスタジアムの出演者へ会える!

テレビ東京で放送中の「64マリオスタジアム」がスーパーゲームルにやってくる。な、なんと8月25日にデビューシングル「耳をすまして」を発売したばかりのマリオスタジアム司会須藤温子さんのライブも聴けるぞ。ライブのあとは、ステージ横でCDと写真集の販売もある。じゃ、みんな大会だ、みんなで盛り上がる!



## 爆ボンバーマン2ゲーム大会

PRESENTED by HUDSON

N64の新作ソフト「爆ボンバーマン2」を紹介する楽しいステージが始まる。ハドソンの看板キャラクター、ボンバーマンがどんな活躍を見せてくれるのか?



開催日 28(土)・29(日) イベントステージ

## ハムスター倶楽部ミニゲーム大会

PRESENTED by JORDAN

ジョルダンより発売の「ハムスター倶楽部」に収録されているミニゲーム大会を開催。ステージでは、特定の着るハムスターが、ゲーム大会を盛り上げるぞ。ゲーム参加者にはハムスターグッズをプレゼントだ。



開催日 27(金)・29(日) イベントステージ

出演  
須藤温子  
あさりど



開催日 27(金)・28(土)・29(日)  
イベントステージ

開催日 27(金)・28(土)・29(日) 専用コーナー&イベントステージ

## 大会の流れ

予選コーナー

### スマブラファイティングバトル

1回戦は32名が4人ずつ8ブロックに分かれて対戦。そこから1位になった8人が2回戦へ進む。8人は4人ずつに分かれて対戦し、1位の人3人が3回戦へ進む。3回戦進出者が4人になった時点で3回戦を行い、3回戦勝ち抜きの1人が名人戦への出場権をゲット。ひと試合の制限時間は2分。

32名選出

決勝ステージ

### スマブラ名人決定戦

名人決定戦は春日とも午前の部と午後の部の2回開催される。名人戦優勝者も予選と同じ3回勝ち抜きによって決定する。最後の決戦はふた対決戦。

優勝キャラ予想

名人決定戦の優勝者が使用するキャラを予想するのだ。投票欄に必要なくことを書き込んで応募しよう。正解者の中からスキな賞品が当たるぞ。当選者の発表は大会終了後。



## ドンキーコング64コーナー

DONKEY KONG64 CORNER

DKダンサーズが華麗に踊る!?

DJやダンサー、ラッパーたちがBRI/1の音楽に合わせて「ドンキーコング64」を紹介する。さらに、「ドンキーコング64」のミニゲームを使った参加型イベントもある「ドンキーコング」の魅力満載のコーナーなのだ。



開催日 27(金)・28(土)・29(日) ドンキーコングステージ

## ★ ポケモンカードサザンアイランド レインボーアイランド編

各210円/メディアファクトリー

ポケモンカードの新作だ。レインボーアイランド編では、大空、川辺、お花畑の3種類が出ているぞ。



## ★ りるりるマリル

1500円/トミー

マリルが機械仕掛けの人形になった。愛くるしい動きにウツリ。

## ★ ポケモンカードサザンアイランド トロピカルアイランド編

各210円/メディアファクトリー

もうひとつのトロピカルアイランド編では、ジャングル、海辺、海の3種類が用意されているのだ。

## ★ ピカチュウげんきでちゅうピンズセット

アカネのもり熊・モエギぞうけん熊・アサギのおずお熊・スオウじま熊

各780円/メディアファクトリー

星型のケースの中にピカチュウのピンズが入っている。種類によってピカチュウのポーズが変わるぞ。カバンや帽子なんかにつけるといいかもね。



## 物販コーナー

Goods Shop

物販コーナーでは、ポケモン関連商品がスラリと取り揃えてある。そのほとんどが、まだお店に出回っていない新商品ばかり。スペースワールドでは、これをいち早く先行販売するぞ。みんなに先駆けてポケモングッズを手に入れるチャンス。もちろん、ここで紹介しているもの以外にもいろいろなグッズがあるぞ。

## ★ モンコレキーホルダー

各500円/トミー

「ポケモン金・銀」に登場する新ポケモン、キレイハナ、レディバ、ホーホー、ヤドキング、エレキッド、マリルの6体がキーホルダーになった。これを持っていれば、友達に褒めがつくぞ。



## ★ ポーズ人形

各500円/トミー

マリル、ピカチュウ、トゲピーの手のひらサイズの人形。腕にくっつけて街を歩けば、みんなの目を釘付けた。



## ★ ポケモンカードイントロパック

2070円/メディアファクトリー

ポケモンカードゲームをするのに必要な道具が一式揃ったお買得パック。デッキも2つ入っているのだから、これさえあれば、すぐに友達同士で遊べるぞ。





## ★ぬいぐるみ(大)

6800円/トミー

マリルの専身大ぬいぐるみ。抱き抱いたり、膝の上に座らせたり、思い思いに楽しむことができるのだ。



## ★ぬいぐるみ(小)

各1200円/トミー

ちょっと小だめのぬいぐるみは、マリル、エレキッド、キレイハナ、ヤドキングの4種類。枕元に置いておけばポケモンたちの夢が見れるかも。

## ★CD『そらとぶポケモンキッズ』

1360円/メディアファクトリー

こちらのCDには元気が出てくる楽しい歌が入っている。聴けばポケモンたちと冒険している気分になれるぞ。



## ★ルギアキャップ

2500円/トミー

ルギアのシルエットとロゴがカッコイイ。キャップの後ろはメッシュになっていて通気性はバッチリだ。これを被って炎暑の照射を避けよう。



## ★CD『ラプラスにのって』

840円/メディアファクトリー

ポケモンワールドが歌になって登場。タイトル曲はTVアニメ「ポケットモンスター」のエンディングテーマだ。

## ★ちびコロスタンプ

各450円/トミー

足の下のモンスターボールを踏けるとスタンプが押れる。紙の上で靴がせば、ポケモンプリントの出来上がり。スタンプは2体ひと組。エレキッドとキレイハナ、マリルとレディバのセットがあるぞ。

## ★イマクニ?ストラップ 4GBC

750円/メディアファクトリー

「ポケモン見えるかな?」「ポケットモンスターカードゲーム」などで子供たちに大人気の「イマクニ?」がストラップになった。ゲームボーイや携帯電話に付けよう。



## ★携帯ストラップ

各600円/トミー

携帯電話やゲームボーイにつけるストラップ。ピカチュウ、マリル、エレキッド、レディバの4タイプが揃っている。

## ★腕時計

1500円/トミー

文字盤とバンドにポケモンがぎやがプリントされた腕時計。腕につければ、いつでもポケモンたちが正確な時間を伝えてくれるぞ。



## ★クリップファイル

400円/トミー

シーサータイプのクリップファイル。プリント用紙なんかをまとめるのに役立つぞ。鮮やかなイエローカラーが目立つこと間違いなし。